



ACCUEIL DE LOISIRS
L'ILE AUX ENFANTS

Ouverture du
17 au 21 février 2019



Horaires :

Péri ALSH 7 h 00 / 9 h 00 ALSH 9 h 00 / 17 h 00
13 h 00 / 14 h 00
17 h 00 / 18 h 45

Tarifs :

Journée de 9,58 € à 20 €
Possibilité à la 1/2 journée avec ou sans repas.

Inscription :

L'accueil de loisirs

Pour la bonne organisation et la préparation des activités, il est impératif
d'inscrire les enfants avant la date butoir :

Pour les mercredis inscrire l'enfant une semaine avant la date prévue.

☐ **Pour les vacances, inscrire l'enfant lors des permanences prévues.**

La non-présence d'un enfant pourtant inscrit sera facturée, sauf cas exceptionnels
indiqués ci dessous :

- ☐ enfant malade (présentation d'un certificat médical obligatoire)
- ☐ perte d'emploi d'un ou des parents (sur justificatif)
- ☐ chômage technique d'un ou des parents (sur justificatif).

L'accueil est ouvert sous réserve de 8 enfants inscrits
minimum.

Sieste :



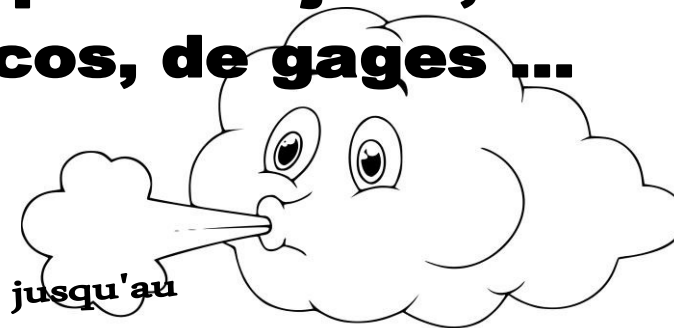
Pour les enfants qui font la sieste, merci
de prévoir un petit drap et un doudou.

Prévoir une tenue adaptée au temps, et aux activités.

Pour éviter les pertes, noter tous les vêtements au nom de l'enfant.

C'EST LA TEMPETE A L'ILE AUX ENFANTS !!!

Tempête de jeux, de bricos, de gages ...



Inscriptions jusqu'au
Jeudi 6 février.



Association "l'île aux enfants"
rue de la herse, place des lutins
49360 TOUTLEMONDE
02 41 29 06 81
l-ileauxenfants-toutlemonde@orange.fr



Tous les jours, viens découvrir le ZENTANGLE

Lundi 17 février

Bricolage :
Boules de neige, Olaf ...

Grand Rallye



Mercredi 19 février

Viens préparer le repas hivernal
du déjeuner

Jeux collectifs



Mardi 18 février

Pour les Gloubis,

Le piège empoisonné

Pour les Boulgas, Escape game

Les Supers Héros contre le Docteur Vilain

Décoration sur vitre

Jeudi 20 février

Matin : Sortie à L'autre Usine ☺
(prévoir un pique-nique)
Bowling **ou** Laser Game



Après- midi : Loto Géant

☺ Un supplément de 5 €
sera rajouté à la facture

Vendredi 21 février

Journée des gages

La patate chaude
Le jeu de dés ...
Boîte à gages



